

DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Mobil Uygulama ve Geliştirme	BP 254	Bahar	02+02+00	Zorunlu	3	6
Akademik Birim:						
Öğrenim Türü:	Örgün eğitim					
Ön Koşullar	Yok					
Öğrenim Dili:	Türkçe					
Dersin Düzeyi:	Seviye Belirtilmemiş					
Dersin Koordinatörü:	Mesut ÇEVİK					
Dersin Amacı:	Bu dersin amacı, mobil uygulama geliştirme için gerekli bilgi ve becerileri kazandırmaktır. Ders kapsamında mobil platformlar, işletim sistemleri, arayüzler, harita ve konum tabanlı uygulamalar, veri depolama, arkaplan servisler, telefon ve kısa mesaj servislerinin kullanımı ve sensörler hakkında uygulamalı eğitim verilmektedir. Mobil uygulama geliştirme ve test ortamı olarak Android işletim sistemi kullanılmaktadır.					
Dersin İçeriği:	Mobil Cihazlar. Mobil Platformlar. Mobil İşletim Sistemleri. Mobil Uygulama Geliştirme. Mobil Cihazlarda Arayüz Tasarımı. Mobil cihazlarda Veri Depolama. Harita. Konum tabanlı uygulamalar. Arkaplan Servisler.Telefon ve Kısa Mesaj Servisleri. Sensörler.					
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	1- Hız optimizasyonu, etkili küçük ekran ve mobil veri bağlantısının önemini ve de mobil tasarım yaparken dikkat edilen noktaları açıklayabilme. 2- Farklı mobil platformlar ve işletim sistemleri arasındaki farkları anlatabilme. 3- Mobil cihazlar için etkili arayüzler oluşturabilme. 4- Mobil platformlarda veritabanı uygulaması tasarlama ve geliştirebilme. 5- Mobil cihazlar için harita ve konum tabanlı uygulamalar geliştirebilme. 6- Telefon arama ve kısa mesaj servislerini kullanan uygulama geliştirebilme. 7- Mobil cihazlarda yer alan sensörlerin kullanıldığı uygulamalar geliştirebilme.					
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Anlatım, soru – cevap, tartışma, uygulama.					

HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Android Platformuna giriş, Android Geliştirme Ortamı	Önerilen metinlerin okunması
2	Uygulama İlkeleri, Etkinlik Sınıfı	Önerilen metinlerin okunması
3	Niyet Sınıfı, İzinler	Önerilen metinlerin okunması
4	Bölümlenme Sınıfı, Kullanıcı Arayüz Sınıfları	Önerilen metinlerin okunması
5	Kullanıcı Bildirimleri, Yayın Alıcısı	Önerilen metinlerin okunması
6	İş parçacıkları, Zaman uyumsuz Görevler ve işleyiciler	Önerilen metinlerin okunması
7	Alarmlar	Önerilen metinlerin okunması
8	Ağ iletişimi	Önerilen metinlerin okunması
9	Grafik ve Animasyon, Dokunuş ve jestler	Önerilen metinlerin okunması
10	Çoklu ortam, algılayıcılar	Önerilen metinlerin okunması
11	Konum ve Haritalar	Önerilen metinlerin okunması
12	Veri Yönetimi	Önerilen metinlerin okunması
13	İçerik Sağlayıcı Sınıfı	Önerilen metinlerin okunması

14	Hizmet Sınıfı	Önerilen metinlerin okunması
----	---------------	------------------------------

Kadir Has Üniversitesi'nde bir dönem 14 haftadır, 15. ve 16. hafta sınav haftalarıdır.

ZORUNLU ve ÖNERİLEN OKUMALAR

“Android Tabanlı Mobil Uygulama Geliştirme”, Berkan Uslu, Kodlab / Programlama Dizisi.

DİĞER KAYNAKLAR

“Learn Java for Android Development”, Jeff Friesen, Apress, ISBN: 1-4302-5722-6.

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Yarıyıl İçi Çalışmaları	Sayı	Katkı Payı (%)
Ara Sınavlar/Sözlü Sınavlar/Kısa Sınavlar	1	40
Final Sınavı	1	60
Total:	2	100

İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

Etkinlikler	Sayısı	Süresi (saat)	Toplam İş Yüğü (saat)
Ders Saati	14	4	56
Ödev	5	2	10
Dersle İlgili Sınıf Dışı Etkinlikler	14	2	28
Ara Sınavlar/Sözlü Sınavlar/Kısa Sınavlar	1	26	26
Final Sınavı	1	30	30
Toplam İş Yüğü (saat):			150

1 AKTS = 25 saatlik iş yükü

PROGRAM YETERLİLİKLERİ (PY) ve ÖĞRENME ÇIKTILARI (ÖÇ) İLİŞKİSİ

#	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13
OC1		3	3	3	3								
OC2		3	3	3	3								
OC3		3	3	3	3								

OC4		3	3	3	3								
OC5		3	3	3	3								
OC6		3	3	3	3								
OC7		3	3	3	3								

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek