

DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Oyun Teorisi	EC 634	Bahar	03+00+00	Zorunlu	3	7.5
Akademik Birim:						
Öğrenim Türü:	Örgün eğitim					
Ön Koşullar	Yok					
Öğrenim Dili:	İngilizce					
Dersin Düzeyi:	Doktora					
Dersin Koordinatörü:	Kerim Keskin					
Dersin Amacı:	Bu dersin temel amacı: 1. Bireylerin refahının diğer bireylerin davranışlarına bağlı olduğu stratejik durumları sistematik bir şekilde analiz etmek 2. İşbiriksiz oyunların temel ilkelerini ve sonuçlarını kavramak					
Dersin İçeriği:	Statik Oyunlar: (Karma olmayan) stratejiler. Nash dengesi. Baskın strateji dengesi. Statik oyunlar: Karma Stratejiler. Kolektif Oyunlar. Ardışık Oyunlar. Alt Oyun Mükemmel Dengesi. Ardışık ve Statik Oyunlar. Strateji ve Oylama. Pazarlama. Piyasalar ve Rekabet.					
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	1- oyun teorisi kavramlarını doğru bir şekilde kullanabilme 2- stratejik etkileşimin var olduğu basit modeller kurabilme 3- gerçek hayattaki durumlarla sınıfta görülen oyunlar arasında ilişkiyi kurabilme 4- arzu edilen sosyal sonuçlara ulaşabilmek için oyunlarda basit değişiklikler önerebilme					
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Öğrencilere dersi daha iyi anlamaları amacı ile ödevler verilecek ve bu ödevler bir hafta sonra toplanacaktır. Ders notları öğrencilerle paylaşılacak, öğrenci sınıfta işlenen konuları bu ders notları aracılığı ile tekrar edebilecektir. Öğrenciler sınıf içinde haftanın konusuna uygun oyunlar oynayacaklardır.					

HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Oyun Teorisine Giriş	Dixit and Skeath: Konu 1 and 2
2	Statik Oyunlar: (Karma olmayan) stratejiler, Nash dengesi	Dixit and Skeath: Konu 4, Ödev 1
3	Statik Oyunlar: (Karma olmayan) stratejiler, Baskın strateji dengesi	Dixit and Skeath: Konu 5, Ödev 2
4	Statik oyunlar: Karma Stratejiler	Dixit and Skeath: Konu 7, Ödev 3
5	Statik oyunlar: Karma Stratejiler	Dixit and Skeath: Konu 8, Ödev 4
6	Kolektif Oyunlar	Dixit and Skeath: Konu 12, Ödev 5
7	Ara Sınav	
8	Ardışık Oyunlar	Dixit and Skeath: Konu 3, Ödev 6
9	Ardışık Oyunlar. Alt Oyun Mükemmel Dengesi	Dixit and Skeath: Konu 3, Ödev 7
10	Ardışık ve Statik Oyunlar	Dixit and Skeath: Konu 6, Ödev 8
11	Strateji ve Oylama	Dixit and Skeath: Konu 15, Ödev 9
12	Pazarlık	Dixit and Skeath: Konu 17, Ödev 10
13	Piyasalar ve Rekabet	Dixit and Skeath: Konu 18
14	Tekrar	

Kadir Has Üniversitesi'nde bir dönem 14 haftadır, 15. ve 16. hafta sınav haftalarıdır.

ZORUNLU ve ÖNERİLEN OKUMALAR

Avinash Dixit and Susan Skeath, Games of Strategy, Norton, 2004

DİĞER KAYNAKLAR

Avinash Dixit and Barry Nalebuff, Thinking Strategically, Norton, 1991 .
Martin Osborne, An Introduction to Game Theory, Oxford University Press 2004.
Robert Gibbons, Game Theory for Applied Economists, 1992.

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Yarıyıl İçi Çalışmaları	Sayı	Katkı Payı (%)
Ödev	5	20
Ara Sınavlar/Sözlü Sınavlar/Kısa Sınavlar	1	40
Final Sınavı	1	40
Total:	7	100

İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

Etkinlikler	Sayısı	Süresi (saat)	Toplam İş Yüğü (saat)
Ders Saati	14	3	42
Ödev	5	7.5	37.5
Dersle İlgili Sınıf Dışı Etkinlikler	14	3	42
Ara Sınavlar/Sözlü Sınavlar/Kısa Sınavlar	1	30	30
Final Sınavı	1	36	36
Toplam İş Yüğü (saat):			187.5

1 AKTS = 25 saatlik iş yükü

PROGRAM YETERLİLİKLERİ (PY) ve ÖĞRENME ÇIKTILARI (ÖÇ) İLİŞKİSİ

#	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8
OC1								
OC2								

OC3								
OC4								

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek