

# DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
İleri Yazılım Mühendisliği	CE 501	Güz	03+00+00	Seçmeli	3	7.5
Akademik Birim:						
Öğrenim Türü:	Örgün eğitim					
Ön Koşullar	Yok					
Öğrenim Dili:	İngilizce					
Dersin Düzeyi:	Yüksek Lisans					
Dersin Koordinatörü:	Eliya BÜYÜKKAYA					
Dersin Amacı:	Bu dersin amacı yazılım mühendisliğinde kullanılan temel süreçleri öğretir. Bunlar nasıl bir yazılım için probleme belirleyim, yazılımın özelliklerini yazma. Yazılım için design yapma. Yazılımı geliştirirken izlenecek yöntemler ve yazılımı test edilmesini, öğrenciye öğretmeyi hedefler. Öğrenciler grup şeklinde, gerçek hayattan bir yazılım projesini seçip, öğrendikleri adımları takip ederek 5 adımda projelerini tamamlar. Her adımda gerekli dokümanları üretir, en sonunda tüm sınıfa sunum yaparlar.					
Dersin İçeriği:	Bu ders yazılım mühendisliğinin prensiplerini ileri seviyede öğretir. Öğrenciye iş dünyasında kullanılacak kaliteye yazılım yapması için gerekli adımları öğretir. Yazılım sadece program yazmayı içermez, bir mühendislik süreci içerir.					
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):						
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri						

## HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
-------	---------	-------------

Kadir Has Üniversitesi'nde bir dönem 14 haftadır, 15. ve 16. hafta sınav haftalarıdır.

## ZORUNLU ve ÖNERİLEN OKUMALAR

Software Engineering, Ian Sommerville 8th edition. Prentice Hall.
---

## DİĞER KAYNAKLAR

Software Engineering Modern Approaches. Eric J. Braude and Michael E. Bernstein.
--

## DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Yarıyıl İçi Çalışmaları	Sayı	Katkı Payı (%)
Total:	0	0

## İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

Etkinlikler	Sayısı	Süresi (saat)	Toplam İş Yüğü (saat)
Toplam İş Yüğü (saat):			0

1 AKTS = 25 saatlik iş yüğü

## PROGRAM YETERLİLİKLERİ (PY) ve ÖĞRENME ÇIKTILARI (ÖÇ) İLİŞKİSİ

#	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12
---	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------	------	------

**Katkı Düzeyi:** 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek