

# DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

| Dersin Adı                          | Kodu   | Yarıyıl | T+U+L<br>(saat/hafta) | Türü (Z / S) | Yerel Kredi | AKTS |
|-------------------------------------|--|---------|-----------------------|--------------|-------------|------|
| Bilgisayar Destekli Tasarım         | IAR 215  | Güz     | 02+02+00              | Seçmeli      | 3           | 4    |
| Akademik Birim:                     | İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı  |         |                       |              |             |      |
| Öğrenim Türü:                       | Örgün Eğitim   |         |                       |              |             |      |
| Ön Koşullar                         | yok  |         |                       |              |             |      |
| Öğrenim Dili:                       | İngilizce  |         |                       |              |             |      |
| Dersin Düzeyi:                      | Lisans   |         |                       |              |             |      |
| Dersin Koordinatörü:                | --   |         |                       |              |             |      |
| Dersin Amacı:                       | 1. Bu derste öğrencilerin bilgisayar destekli tasarım programları hakkında genel bilgi sahibi olması.<br>2. Ticari yazılımları tanınması ve bu yazılımların tasarımda nasıl kullanıldığı hakkında bilgi sahibi olması.<br>3. Güncel yazılımlardan biri ile tasarımlarını üç boyutlu modellere dönüştürebilmesi ve bu modelleri görselleştirerek sunabilmesi amaçlanmaktadır. |         |                       |              |             |      |
| Dersin İçeriği:                     | Bilgisayar yardımıyla tasarlamanın geçmişi, Bilgisayarlardan tasarlama yararlanma, Bilgisayarla tasarlama sistemleri, Kullanılan diller ve özellikleri, Bilgisayar yardımıyla tasarlama yazılımları, Bilgisayarla tasarlama, Çizim, Eskiz, Takdim yazılımlarının ana hatlarının açıklanması  |         |                       |              |             |      |
| Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):      | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>1-</b> Bilgisayar destekli tasarım programları hakkında genel bilgi sahibi olacak.</li><li>• <b>2-</b> Tasarım süreçlerini bilgisayar modelleme teknikleri ile geliştirebilecek</li><li>• <b>3-</b> Basit görselleştirme yoluyla sunum yapabilecek.</li></ul>   |         |                       |              |             |      |
| Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri | AutoCAD programlarının kullanımı konusunda beceri kazandırmak. Programın iki boyutlu çizim ortamında kullanılacak komutlarının anlatılması.  |         |                       |              |             |      |

## HAFTALIK PROGRAM

| Hafta | Konular  | Ön Hazırlık |
|-------|--|-------------|
| 1     | Bilgisayarla tasarlama sistemleri, kullanılan diller ve özellikleri.                   |             |
| 2     | Bilgisayarla tasarlama, çizim, eskiz, takdim yazılımlarının ana hatlarının açıklanması |             |
| 3     | Dosya tipleri ve temel çizim ayar ve araçları  |             |
| 4     | 2 Boyutlu tasarım komutları: Doğrular ve Eğriler                                       |             |
| 5     | 2 Boyutlu tasarım komutları: Doğru ve Eğri düzenleme işlemleri                         |             |
| 6     | 2 Boyutlu tasarım komutları: Dönüştürme komutları                                      |             |
| 7     | 2 Boyutlu tasarım komutları: Ölçülendirme, teknik resim hazırlama                      |             |
| 8     | 3 Boyutlu tasarım komutları: Poligon ağlar   |             |
| 9     | 3 Boyutlu tasarım komutları: Yüzeyle   |             |
| 10    | 3 Boyutlu tasarım komutları: Yüzey düzenleme işlemleri                                 |             |
| 11    | 3 Boyutlu tasarım komutları: Katılar.  |             |
| 12    | 3 Boyutlu tasarım komutları: Katı  |             |

|    |   |  |
|----|---|--|
|    | düzenleme komutları                               |  |
| 13 | Basit görselleştirme: Malzeme ve renk özellikleri |  |
| 14 | Basit görselleştirme: Işık yerleştirme ve kamera  |  |

Kadir Has Üniversitesi'nde bir dönem 14 haftadır, 15. ve 16. hafta sınav haftalarıdır.

## ZORUNLU ve ÖNERİLEN OKUMALAR

AutoCAD 2009 - Gökalp Baykal, Alfa yayınevi, Temmuz 2009

## DİĞER KAYNAKLAR

## DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

| Yarıyıl İçi Çalışmaları                   | Sayı      | Katkı Payı (%) |
|---|-----------|----------------|
| Katılım                                   | 14        | 10             |
| Ödev                                      | 4         | 10             |
| Ara Sınavlar/Sözlü Sınavlar/Kısa Sınavlar | 1         | 30             |
| Final Sınavı                              | 1         | 50             |
| <b>Total:</b>                             | <b>20</b> | <b>100</b>     |

## İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

| Etkinlikler                               | Sayısı | Süresi (saat) | Toplam İş Yüğü (saat) |
|---|--------|---------------|-----------------------|
| Ders Saati                                | 14     | 3             | 42                    |
| Ödev                                      | 4      | 2             | 8                     |
| Ara Sınavlar/Sözlü Sınavlar/Kısa Sınavlar | 1      | 10            | 10                    |
| Final Sınavı                              | 1      | 15            | 15                    |
| <b>Toplam İş Yüğü (saat):</b>             |        |               | <b>75</b>             |

1 AKTS = 25 saatlik iş yükü

## PROGRAM YETERLİLİKLERİ (PY) ve ÖĞRENME ÇIKTILARI (ÖÇ) İLİŞKİSİ

| #   | PY1 | PY2 | PY3 | PY4 | PY5 | PY6 | PY7 | PY8 | PY9 | PY10 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| OC1 |     |     |     |     |     |     |     |     |     |      |
| OC2 |     |     |     |     |     |     |     |     |     |      |
| OC3 |     |     |     |     |     |     |     |     |     |      |

**Katkı Düzeyi:** 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek