DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Oyun Teorisi	ECON 301	Güz-Bahar	03+00+00	Seçmeli	3	6

Akademik Birim:	Ekonomi
Öğrenim Türü:	Örgün Eğitim
Ön Koşullar	Yok
Öğrenim Dili:	İngilizce
Dersin Düzeyi:	Lisans
Dersin Koordinatörü:	- -
Dersin Amacı:	Statik Oyunlar: (Karma olmayan) stratejiler. Nash dengesi. Baskın strateji dengesi. Statik oyunlar: Karma Stratejiler. Kolektif Oyunlar. Ardışık Oyunlar. Alt Oyun Mükemmel Dengesi. Ardışık ve Statik Oyunlar. Strateji ve Oylama. Pazarlama. Piyasalar ve Rekabet.
Dersin İçeriği:	1- Oyun teorisinin temel kavramlarına hakim olma. 2- Oyun teorisinin ekonomi, işletme, hukuk, politika ve uluslararası ilişkiler disiplinlerindeki uygulamalarını öğrenme. 3- Oyun teorisi bağlamında matematiksel ilişkilere hakim olma. 4- Analitik ve sistemli düşünmenin geliştirilmesi.
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	• **1-** Doğu ve Güney Asya ile ilgili temel bilgilere sahip olmak • **2-** Düzgün bir İngilizce ile herhangi bir konu hakkında özgün bir rapor yazabilmek • **3-** Yüksek lisans seviyesinde aktif dinleme ve not alma becerilerini geliştirmek • **4-** bu alanın çevirisi henüz girilmemiş.
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Öğrencilere dersi daha iyi anlamaları amacı ile ödevler verilecek ve bu ödevler bir hafta sonra toplanacaktır. Ders notları öğrencilerle paylaşılacak, öğrenci sınıfta işlenen konuları bu ders notları aracılığı ile tekrar edebilecektir. Öğrenciler sınıf içinde haftanın konusuna uygun oyunlar oynayacaklardır.

HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Oyun Teorisine Giriş	Bölüm 1
2	Oyun Teorisine Giriş	Bölüm 2
3	Eşzamanlı Hamleli Oyunlar: Saf Stratejiler	Bölüm 4
4	Üstünlük ve Nash Dengelemesi	Bölüm 4
5	Eşzamanlı Hamleli Oyunlar: Uygulamalar	Bölüm 16
6	Açık Artırmalar	Bölüm 16
7	Fiyat Rekabeti	Lecture Notes
8	Eşzamanlı Hamleli Oyunlar: Karışık Stratejiler	Bölüm 7
9	Eşzamanlı Hamleli Oyunlar: Karışık Stratejiler	Bölüm 8
10	Toplu Eylem Oyunları	Bölüm 12
11	Sıralı Hamleli Oyunlar	Bölüm 3
12	Eşzamanlı ve Sıralı Hamleleri Birleştirme	Bölüm 6
13	Sıralı Hamleli Oyunlar: Uygulamalar (Taahhüt)	Bölüm 10
14	Pazarlık ve Strateji ve Oylama	Bölüm 17&15

Kadir Has Üniversitesi'nde bir dönem 14 haftadır, 15. ve 16. hafta sınav haftalarıdır.

ZORUNLU ve ÖNERİLEN OKUMALAR

Avinash Dixit and Susan Skeath, Games of Strategy, Norton, 2004

DİĞER KAYNAKLAR

Avinash Dixit and Barry Nalebuff, Thinking Strategically, Norton, 1991 .
Martin Osborne, An Introduction to Game Theory, Oxford University Press 2004.

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Yarıyıl İçi Çalışmaları	**Sayı**	**Katkı Payı (%)**
Katılım	14	10
Ödev	4	30
Ara Sınavlar/Sözlü Sınavlar/Kısa Sınavlar	1	30
Final Sınavı	1	30
Total:	**20**	**100**

İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

Etkinlikler	**Sayısı**	**Süresi (saat)**	**Toplam İş Yükü (saat)**
Ders Saati	14	3	42
Ödev	4	12	48
Ara Sınavlar/Sözlü Sınavlar/Kısa Sınavlar	1	30	30
Final Sınavı	1	30	30
Toplam İş Yükü (saat):			**150**

1 AKTS = 25 saatlik iş yükü

PROGRAM YETERLİLİKLERİ (PY) ve ÖĞRENME ÇIKTILARI (ÖÇ) İLİŞKİSİ

#	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11
OC1											
OC2											
OC3											

OC4											

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek