

DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Oyun Teorisi	ECON 301	Bahar	03+00+00	Seçmeli	3	6
Akademik Birim:	Ekonomi					
Öğrenim Türü:	Örgün Eğitim					
Ön Koşullar	Yok					
Öğrenim Dili:	İngilizce					
Dersin Düzeyi:	Lisans					
Dersin Koordinatörü:	- -					
Dersin Amacı:	Statik Oyunlar: (Karma olmayan) stratejiler. Nash dengesi. Baskın strateji dengesi. Statik oyunlar: Karma Stratejiler. Kolektif Oyunlar. Ardışık Oyunlar. Alt Oyun Mükemmel Dengesi. Ardışık ve Statik Oyunlar. Strateji ve Oylama. Pazarlama. Piyasalar ve Rekabet.					
Dersin İçeriği:	1- Oyun teorisinin temel kavramlarına hakim olma. 2- Oyun teorisinin ekonomi, işletme, hukuk, politika ve uluslararası ilişkiler disiplinlerindeki uygulamalarını öğrenme. 3- Oyun teorisi bağlamında matematiksel ilişkilere hakim olma. 4- Analitik ve sistemli düşünmenin geliştirilmesi.					
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	1- Doğu ve Güney Asya ile ilgili temel bilgilere sahip olmak 2- Düzgün bir İngilizce ile herhangi bir konu hakkında özgün bir rapor yazabilmek 3- Yüksek lisans seviyesinde aktif dinleme ve not alma becerilerini geliştirmek 4- bu alanın çevirisi henüz girilmemiş.					
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Öğrencilere dersi daha iyi anlamaları amacı ile ödevler verilecek ve bu ödevler bir hafta sonra toplanacaktır. Ders notları öğrencilerle paylaşılacak, öğrenci sınıfta işlenen konuları bu ders notları aracılığı ile tekrar edebilecektir. Öğrenciler sınıf içinde haftanın konusuna uygun oyunlar oynayacaklardır.					

HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Oyun Teorisine Giriş	Bölüm 1
2	Oyun Teorisine Giriş	Bölüm 2
3	Eşzamanlı Hamleli Oyunlar: Saf Stratejiler	Bölüm 4
4	Üstünlük ve Nash Dengelemesi	Bölüm 4
5	Eşzamanlı Hamleli Oyunlar: Uygulamalar	Bölüm 16
6	Açık Artırmalar	Bölüm 16
7	Fiyat Rekabeti	Lecture Notes
8	Eşzamanlı Hamleli Oyunlar: Karışık Stratejiler	Bölüm 7
9	Eşzamanlı Hamleli Oyunlar: Karışık Stratejiler	Bölüm 8
10	Toplu Eylem Oyunları	Bölüm 12
11	Sıralı Hamleli Oyunlar	Bölüm 3
12	Eşzamanlı ve Sıralı Hamleleri Birleştirme	Bölüm 6
13	Sıralı Hamleli Oyunlar: Uygulamalar (Taahhüt)	Bölüm 10
14	Pazarlık ve Strateji ve Oylama	Bölüm 17&15

OC4									
-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek