

DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Örgüt Teorisi ve Dizaynı	BUS 430	Güz	03+00+00	Seçmeli	3	6
Akademik Birim:	İşletme					
Öğrenim Türü:	Örgün Eğitim					
Ön Koşullar	Yok					
Öğrenim Dili:	İngilizce					
Dersin Düzeyi:	Lisans					
Dersin Koordinatörü:	--					
Dersin Amacı:	Bu dersin amacı örgütleri anlamak, tasarlamak ve yönetmeye ilişkin kavram, çerçeve ve araçları teorik ve uygulamalı olarak aktarmaktır.					
Dersin İçeriği:	Bu ders örgütlerin yapısı ve işleyişi; ekonomik, sosyal, politik ve teknolojik çevre ile etkileşimleri ve değişim süreçlerini incelemektedir.					
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	<ul style="list-style-type: none">• 1- Temel örgüt teori ve uygulamalarını öğrenilmesi.• 2- Örgütlerin çevresinde yer alan önemli aktör ve kurumların tanınması• 3- Çeşitli durumsal faktörlerin örgüt tasarımı üzerindeki etkisi konusunda bilgi edinimi• 4- Örgüt tasarımı ile örgütsel stratejiler arasındaki etkileşim konusunda bilgi edinimi• 5- Teknoloji ve örgütsel etkinlik ilişkisinin kavranması• 6- Örgütlerin çevreye uyum sağlamak üzere hangi yollarla değişim geçirdiği konusunda bilgi edinimi					
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Konu anlatımı, örnek olay analizleri, grup çalışmaları					

HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık	ÖÇ
1	Örgütler ve Örgütsel Etkinlik	Jones, Chapter 1	
2	Örgütler ve Örgütsel Etkinlik	Jones, Chapter 1	
3	Paydaşlar, Yöneticiler ve Etik	Jones, Chapter 2	
4	Değişen Global Dünyada Örgütlenme	Jones, Chapter 3	
5	Örgüt Tasarımı ile ilgili Temel İlkeler	Jones, Chapter 4	
6	Örgüt Tasarımı: Otorite ve Kontrol	Jones, Chapter 5	
7	Örgüt Tasarımı: Otorite ve Kontrol	Jones, Chapter 5	
8	Örgüt Tasarımı: Uzmanlaşma ve Koordinasyon	Jones, Chapter 6	
9	Örgüt Tasarımı: Uzmanlaşma ve Koordinasyon	Jones, Chapter 6	
10	Global Çevrede Örgüt Tasarımı ve Stratejisi	Jones, Chapter 8	
11	Örgütsel Değişim	Jones, Chapter 10	
12	Örgütsel Dönüşümler	Jones, Chapter 11	
13	Örgütsel Dönüşümler	Jones, Chapter 11	
14	Karar Alma ve Örgütsel	Jones, Chapter 12	

OC3										
OC4										
OC5										
OC6										

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek