

# DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Dijital Grafik	VCD 222	Güz-Bahar	01+04+00	Seçmeli	3	6
Akademik Birim:	İletişim Fakültesi					
Öğrenim Türü:	Örgün Eğitim					
Ön Koşullar	Yok					
Öğrenim Dili:	İngilizce					
Dersin Düzeyi:	Lisans					
Dersin Koordinatörü:	Balca Arda					
Dersin Amacı:	Bu dersi alan öğrencilerin: <ul style="list-style-type: none"><li>Dijital grafik araçlarını öğrenmeleri</li><li>Dersin içinde birbirinden farklı kısa zamanlı projelerle farklı projeler tasarımlar için araştırma yapma, zaman planlaması ve yaratıcık yönlerini ortaya çıkarmaları beklenmektedir.</li></ul>					
Dersin İçeriği:	Ders, dönem boyunca kısa süreli tasarım projeleri ile öğrencilerin farklı görsel iletişim tasarım tekniklerini deneyimlemesi ve tasarım süreçlerini sınıfta sunmaları ve tartışmaya açmaları ile ilerleyecektir.					
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	<ul style="list-style-type: none"><li><b>1-</b> Dijital grafik tasarımı teknikleri ve terimlerini öğrenecek</li><li><b>2-</b> Anlaşılır ve temiz bir tasarım yapmak için temel tasarım kurallarını kullanabilecek</li><li><b>3-</b> Verilen bir görsel iletişim tasarımı problemini çözebilecek yetkinliğe sahip olacak</li><li><b>4-</b> Tasarım çalışmaları üzerinde eleştirel bakış sahibi olacaklardır.</li></ul>					
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Ders 3 temel evreden oluşmaktadır. Bunlar: 1. Konseptlerin Grafikselleştirilmesi 2. Doku ve Mekân 3. Tipografi ve Fotoğraf ile Anlatım Evreler genellikle evre içinde analiz edilecek kavramın gerekliliğini ortaya koyan bir giriş ile başlar. Sonrasında öğrencilerden gözlemlerini sunmaları ve konseptle ilgili bir proje tasarlamaları istenir, bu sayede bilgiyi içselleştirmeleri sağlanır. Projeler ve yazılı ve sözlü proje sunumları ders notunun p'ini, katılım 'ini ve sınıf içi etkinlik raporları 'oluşturacaktır.					

## HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Oryantasyon haftası	
2	(Evre I: Konseptlerin Grafikselleştirilmesi) Sınıf içi çalışma	Seçil görsel
3	(Evre I: Konseptlerin Grafikselleştirilmesi) Sınıf içi çalışma	Seçil görsel
4	(Evre I: Konseptlerin Grafikselleştirilmesi) Son halin geliştirilmesi ve teslim	Modül hakkında sözlü sunum ve proje raporlarının teslim edilmesi.
5	(Evre II: Doku ve Mekân) Sınıf içi çalışma	Seçil görsel
6	(Evre II: Doku ve Mekân) Sınıf içi çalışma	Seçil görsel
7	(Evre II: Doku ve Mekân) Sınıf içi çalışma	Seçil görsel
8	(Evre II: Doku ve Mekân) Son halin geliştirilmesi ve teslim	Modül hakkında sözlü sunum ve proje raporlarının teslim edilmesi.
9	(Evre III: Tipografi ve Fotoğraf ile Anlatım) Film gösterimi: Art & Copy	Seçil görsel
10	(Evre III: Tipografi ve Fotoğraf ile Anlatım) Sınıf içi çalışma	Seçil görsel
11	(Evre III: Tipografi ve Fotoğraf ile Anlatım) Sınıf içi çalışma	Seçil görsel
12	(Evre III: Tipografi ve Fotoğraf ile Anlatım) Son halin geliştirilmesi ve teslim	Modül hakkında sözlü sunum ve proje raporlarının teslim edilmesi.



OC2												
OC3												
OC4												

**Katkı Düzeyi:** 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek