DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Kullanıcı Deneyimi	NMD 414	Bahar	02+02+00	Seçmeli	3	5

Akademik Birim:	İletişim Fakültesi
Öğrenim Türü:	Örgün Eğitim
Ön Koşullar	Yok
Öğrenim Dili:	İngilizce
Dersin Düzeyi:	Lisans
Dersin Koordinatörü:	- -
Dersin Amacı:	Bu dersi alan öğrencilerin: • Dijital çağda kullanıcı deneyiminin temellerini öğrenmeleri, • Bir Kullanıcı Deneyimi Şeması kullanarak prototip tasarlamaları, • Gerçek zamanlı bir kullanıcı deneyimi projesi geliştirmeleri beklenmektedir.
Dersin İçeriği:	Bu ders, dijital çağda ayrıntılı bir kullanıcı deneyimi teorisi ve kullanıcı deneyimi modellerinin bir prototiğinin pratiğini sağlamayı amaçlamaktadır. Bu ders öğrencilere en temel kavramları sunacak ve öğrenciler akademik ve sektörel mentörler aracılığı ile Adobe XD ve Zeplin programlarını kullanarak Kullanıcı Deneyimi tabanlı bir tasarım projesinin çalışan bir modelini oluşturacaklardır.
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	• **1-** Kullanıcı Deneyimi süreçlerinin temel kavramlarını kavrayabilmek • **2-** Kullanıcı Deneyimi prototiplerini görselleştirebilmek • **3-** Kullanıcı Deneyimi temelleri kapsamında prototip geliştirebilmek. • **4-** Adobe XD, Zeplin, Figma gibi yazılımları kullanıcı deneyimi tasarlamak için kullanabilme becerisi kazanabilmek
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Ders 3 temel modülden oluşmaktadır. Bunlar: 1. Kullanıcı Deneyimi Tasarım Temelleri 2. Kullanıcı Deneyimi Prototipleme 3. Kullanılabilirlik Örneklemesi Değerlendirme üç modülden oluşmaktadır. İlk modülün değerlendirmesi bireysel bir “deneyim yazısı” şeklindedir (). İkinci modülün değerlendirmesi, bir grup ödevinden oluşur (P). Üçüncü modülde, öğrencilerden çalışmalarını sektör partnerlerine sunmaları ve geri bildirim almaları beklenmektedir (@).

HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Oryantasyon Haftası (hazırlık ve ders planı)	
2	Modül (I): Kullanıcı Deneyimi Tasarım Temelleri: Kullanıcı deneyimi bilgi mimarisi	Bireysel araştırma, sınıf içi tartışma, deneyim yazısı için brief alma
3	Modül (I): Kullanıcı Deneyimi Tasarım Temelleri: Kullanıcı deneyimi etkileşim tasarımı	Bireysel araştırma, sınıf içi tartışma, deneyim yazısı için brief alma
4	Modül (I): Kullanıcı Deneyimi Tasarım Temelleri: Kullanıcı tasarımını temel prensipleri	Sınıf içi tartışma için ilgili örnekler getirme, deneyim yazısının geliştirilmesi
5	Modül (I): Kullanıcı Deneyimi Tasarım Temelleri: Kullanıcıları anlamak	Workshop
6	Modül (II): Kullanıcı Deneyimini Prototipleme: Kullanıcı deneyimi model ve yapılarını görselleştirme	Grup projesi için fizibilite çalışması ve eşleşme
7	Modül (II): Kullanıcı Deneyimini Prototipleme: Adobe XD ve Zeplin ile kullanıcı deneyimi tasarlama	Grup projesi için fizibilite çalışması ve eşleşme
8	Modül (II): Kullanıcı Deneyimini	Sınıfta içi tartışma, grup projeleri hakkında

	Prototipleme: Temel CSS işlevleri	tartışmak ve feedback almak için mentorler ile bir araya gelme
9	Modül (II): Kullanıcı Deneyimini Prototipleme: Kullanıcı deneyimi tabanlı canlı uygulamaların yeniden modellenmesi	Sınıfta içi tartışma, grup projeleri hakkında tartışmak ve feedback almak için mentorler ile bir araya gelme
10	Kendi Prototipinizi Oluşturun	Proje geliştirme ve geri bildirim alma
11	Modül (III): Kullanılabilirlik Örneklemesi: Kullanıcı deneyimi testi ve hata düzeltme	Mentörlere grup proje fikirlerinin danışılması
12	Modül (III): Kullanılabilirlik Örneklemesi: Kullanıcı Deneyimi ve Erişilebilirlik	Grup projelerinin taslaklarının mentörler ile birlikte finalize edilmesi
13	Final Sunumları ve Akran Değerlendirmesi	
14	Tekrar ve Değerlendirme	

Kadir Has Üniversitesi'nde bir dönem 14 haftadır, 15. ve 16. hafta sınav haftalarıdır.

ZORUNLU ve ÖNERİLEN OKUMALAR

Gerekli/önerilen tüm okumalar dijital (KHASLearn ve / veya KHAS Bilgi Merkezi'nde mevcuttur) olarak sağlanacaktır.

DİĞER KAYNAKLAR

1.Ders videoları 2.Ders notları 3.İlgili Web sayfası

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Yarıyıl İçi Çalışmaları	**Sayı**	**Katkı Payı (%)**
Katılım	12	-
Proje	1	50
Sunum/Jüri	1	40
Dersle İlgili Sınıf Dışı Etkinlikler (okuma, bireysel çalışma vb.)	1	10
Total:	**15**	**100**

İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

Etkinlikler	**Sayısı**	**Süresi (saat)**	**Toplam İş Yükü (saat)**
Ders Saati	14	3	42
Proje	1	55	55
Sunum/Jüriye Hazırlık	1	23	23
Dersle İlgili Sınıf Dışı Etkinlikler	1	5	5
Toplam İş Yükü (saat):			**125**

1 AKTS = 25 saatlik iş yükü

PROGRAM YETERLİLİKLERİ (PY) ve ÖĞRENME ÇIKTILARI (ÖÇ) İLİŞKİSİ

#	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10
OC1										
OC2										
OC3										
OC4										

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek