

DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Algoritma Analizi	CMPE 353	Güz	03+00+00	Seçmeli	3	5
Akademik Birim:	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü					
Öğrenim Türü:	Örgün Eğitim					
Ön Koşullar	CMPE 242					
Öğrenim Dili:	İngilizce					
Dersin Düzeyi:	Lisans					
Dersin Koordinatörü:	- -					
Dersin Amacı:	Bu dersin temel amacı öğrenciye problem çözmenin temelleri ve hesapsal verimlilik ile ilgili gerekli bilgiyi, bilgisayar bilimleri ve hesapsal problemlerde yaygın olarak kullanılan algoritmaların tasarımı, hesapsal verimlilik analizi ve gerçekleştirimi becerisini kazandırmaktır.					
Dersin İçeriği:	Algoritma tasarım ve analizi temel kavramlarına giriş. Temel analiz araçlarına genel bir bakış: Fonksiyonları asimtotik olarak yakınsama, toplamları sınırlama ve tekrar bağıntılarını çözme. Verimli olarak çözülebilen problemlerin böl-çöz, randomizasyon, dinamik programlama, amortizasyon, ve obur buluşsallar gibi tasarım tekniklerine odaklı tartışılması. Çeşitli algoritmik kavramların küme, dizi, çizge gibi yapılarla ilgili problemlerde uygulanması.					
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	• 1- Özyinelemeyi bir problem çözme ve programlama tekniği olarak kullanabilme becerisi. • 2- Randomizasyon, dinamik programlama, obur buluşsallar gibi teknikleri kullanarak algoritma tasarımı becerisi. • 3- Algoritmaların zaman verimliliği analizi becerisi. • 4- Kümeler, diziler, çizgeler ve geometrik problemlere yönelik geliştirilmiş algoritmaları anlama becerisi. • 5- Algoritma gerçekleştirim ve mühendisliği becerisi • 6- Algoritma doğruluğu ve verimliliğini sınamaya yönelik hesapsal deneylerin tasarımı becerisi.					
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Sınıfta ders anlatımı, katılımlı problem çözme, kodlama projesi					

HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık	ÖÇ
1	Dersin genel özeti, bilgisayar bilimlerinde algoritmaların rolü		
2	Tümevarımsal tasarım ve örneği: Insertionsort, algoritmaların analizi		1, 3
3	Böl-çöz'e dayalı tasarım ve örneği: Mergesort ve analizi. Randomize algoritmalar ve örneği: Quicksort, ortalama zaman analizi. Lineer zamanda sıralama ve Countingsort algoritması, Enformasyon-teorik altsınırlar.		1,2,3,4
4	Asimtotik notasyon, yaygın fonksiyonlar		3
5	Tekrar bağıntılarını çözme, yaygın tekrar bağıntıları		1,4
6	Artımlı ve Özyinelemeli algoritma tasarım tekniklerinin karşılaştırmasına bir örnek: Maksimum Çarpımı/Toplamı		1,3,4

	Veren Altdizi Problemi. Vize sınavı öncesi problem çözme.		
7	Proje sunumları		
8	Çizge algoritmaları: Enine Arama		4
9	Çizge algoritmaları: Boyuna Arama		4
10	Dinamik programlama: Çubuk kesme problemi		2
11	Dinamik programlama: Dinamik Programlama Elementleri, En uzun ortak altdizi problemi		2,4
12	Dinamik programlama: Sırt çantası problemi, Pseudo-polinom zamanlı algoritmalar		2,4
13	Obur buluşsallar: Aktivite seçimi		2,4
14	Obur buluşsallar: Huffman kodlaması		2,4

Kadir Has Üniversitesi'nde bir dönem 14 haftadır, 15. ve 16. hafta sınav haftalarıdır.

ZORUNLU ve ÖNERİLEN OKUMALAR

Introduction to algorithms, Cormen, Leiserson, Rivest, Stein, the mit press, 2nd edition, 2001.

DİĞER KAYNAKLAR

Steven Skiena, The Algorithm Design Manual, 2nd Edition. Springer, 2008.

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Yarıyıl İçi Çalışmaları	Sayı	Katkı Payı (%)
Proje	2	60
Sözlü Sınavlar	1	30
Kısa Sınavlar	2	10
Total:	5	100

İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

Etkinlikler	Sayısı	Süresi (saat)	Toplam İş Yüğü (saat)
Ders Saati	14	3	42
Proje	2	30	60

Ödev	6	3	18
Final Sınavı	1	5	5
Toplam İş Yüğü (saat):			125

1 AKTS = 25 saatlik iş yüğü

PROGRAM YETERLİLİKLERİ (PY) ve ÖĞRENME ÇIKTILARI (ÖÇ) İLİŞKİSİ

#	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9
OC1									
OC2									
OC3									
OC4									
OC5									
OC6									

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek