

DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

| Dersin Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U+L (saat/hafta) | Türü (Z / S) | Yerel Kredi | AKTS |
|-------------------------------------|---|-----------|-----------------------|--------------|-------------|------|
| İnsan Bilgisayar Etkileşimi | KHAS 1008 | Güz-Bahar | 03+00+00 | Seçmeli | 3 | 5 |
| Akademik Birim: | Çekirdek Program | | | | | |
| Öğrenim Türü: | Örgün Eğitim | | | | | |
| Ön Koşullar | Yok | | | | | |
| Öğrenim Dili: | İngilizce | | | | | |
| Dersin Düzeyi: | Lisans | | | | | |
| Dersin Koordinatörü: | -- | | | | | |
| Dersin Amacı: | Bu ders öğrenciye insan bilgisayar etkileşimi konusunda davranışsal psikoloji, mühendislik ve tasarım konularını kapsayacak şekilde, kullanıcı odaklı bilgisayar uygulamaları ve sistemleri geliştirmeyi öğretmeyi amaçlamaktadır. | | | | | |
| Dersin İçeriği: | İnsan bilişsel sistemi, uzun ve kısa süreli hafıza odaklı sistem tasarımı, sayısal insan bilgisayar etkileşimi çalışmaları, kullanıcı arayüzü ve kullanıcı deneyimi | | | | | |
| Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ): | <ul style="list-style-type: none">• 1- İnsan bilişsel sistemleri nasıl çalışır.• 2- Daha önce tasarlanan bilgisayar sistemlerin insan faktörleri doğrultusunda neden ve nasıl tasarladığını anlar• 3- Kullanıcı grubunun özelliklerine göre sistem tasarlar. | | | | | |
| Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri | Dersler ve Tartışma Oturumları ● Haftada 45 dakikalık insan konusunda dersler ● Haftada 45 dakikalık bilgisayar konusunda dersler ● Haftada 45 dakikalık etkileşim konusunda dersler ● Asenkron tartışma forumları ve görevleri Okuma ve Yazma Oturumları ● Hem bireysel hem de gruplar halinde tamamlanan senkron ve asenkron okuma ve yazma görevleri ● 4 yazma ödevi | | | | | |

HAFTALIK PROGRAM

| Hafta | Konular | Ön Hazırlık |
|-------|---|--|
| 1 | Giriş, insan, bilgisayar ve etkileşim ifadelerinin tanımı, İBE tarihi | |
| 2 | Görsel Algı I- Görsel algının fizyolojisi, görsel farkındalık | |
| 3 | Görsel Algı II- Hareket ve görme | Watch movie "Total recall" |
| 4 | Dokunsal Algı | Writing assignment 1 |
| 5 | İşitsel algı | Writing assignment 1 |
| 6 | Hafıza I- kısa süreli hafıza | Writing assignment 1 |
| 7 | Hafıza II - uzun süreli hafıza | Watch movie "Moneyball" |
| 8 | İnteraktif sistemler | Writing assignment 2 |
| 9 | Kullanıcı arayüzü ve kullanıcı deneyimi | Writing assignment 2 |
| 10 | Görselleştirme | Writing assignment 2 |
| 11 | Sayısal araştırma, insan faktörü, tanımsal ve tahminsel modeller | Watch movie "The theory of everything" |
| 12 | İBE de özel konular I - Makine öğrenmesi ve yapay zeka | Writing assignment 3 |
| 13 | İBE de özel konular II - sanal ve artırılmış gerçeklik | Writing assignment 3 |
| 14 | İBE de özel konular III - Beyin bilgisayar etkileşimi | Writing assignment 3 |

| | | | | | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| OC1 | | | | | | | | | | | | |
| OC2 | | | | | | | | | | | | |
| OC3 | | | | | | | | | | | | |

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek