

DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Nesneye Yönelik Programlama Dilleri	CMPE 343	Güz	02+02+00	Seçmeli	3	5
Akademik Birim:	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü					
Öğrenim Türü:	Örgün Eğitim					
Ön Koşullar	CMPE 241					
Öğrenim Dili:	İngilizce					
Dersin Düzeyi:	Lisans					
Dersin Koordinatörü:	- -					
Dersin Amacı:	Bu ders nesne yönelimli programlamanın temel kavramlarının anlaşılmasını geliştirmeyi amaçlamaktadır. Ders, sınıflar, nesneler, kalıtım, polimorfizm, kapsülleme vb. dahil olmak üzere birçok temel ve ileri düzey nesne yönelimli kavramı kapsar. Ders, nesne yönelimli kavramları göstermeyi ve Java dilini kullanarak çözümler (projeler) geliştirmeyi amaçlamaktadır.					
Dersin İçeriği:	Nesne Yönelimli Programlamaya Giriş. İleri Düzey Nesne Yönelimli Programlama Kavramları. İstisna Yönetimi. Eşzamanlılık. GUI Geliştirme. Dosyalar ve Akışlar.					
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	1- Nesne yönelimli programlama kavramlarını ve çeşitli veri yapılarını anlamak ve kullanmak 2- Farklı karmaşıklık seviyelerindeki uygulamaları geliştirmek için Java programlama dilini kullanmak. 3- Java ve çeşitli algoritmalar aracılığıyla problem çözümleri oluşturmak ve grafiksel kullanıcı arayüzleri (GUI) tasarlamak. 4- Bir yazılım geliştirme ekibine katılmak ve uygun sunum becerilerini uygulamak.					
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Proje Tabanlı Eğitim, Proje Raporu, Proje Sunumu, Proje Uygulaması.					

HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık	ÖÇ
1	Java Uygulamalarına Giriş	Ders kitabı bölüm 2.	1
2	Kontrol İfadeleri	Ders kitabı bölüm 3 ve 4.	1
3	Metodlar	Ders kitabı bölüm 5	1
4	Diziler ve Dizi Listeleri	Ders kitabı bölüm 6.	1
5	Sınıflar ve Nesneler	Ders kitabı bölüm 7 ve 8.	1,2
6	Sınıflar ve Nesneler	Ders kitabı bölüm 7 ve 8.	1,2
7	Proje-1	-	1, 2, 3, 4
8	Miras, Polimorfizm ve Arayüzler	Ders kitabı bölüm 9 ve 10.	1,2
9	Miras, Polimorfizm ve Arayüzler	Ders kitabı bölüm 9 ve 10.	1,2
10	Nesne Yönelimli Tasarım ve UML, İstisna Yönetimi	Ders kitabı bölüm 11 ve ders notları.	1,2
11	JavaFX Grafiksel Kullanıcı Arayüzü	Ders kitabı bölüm 12 ve 13.	1, 2, 3
12	Dosyalar, Akışlar, Genel Koleksiyonlar	Ders kitabı bölüm 15 ve 16.	1, 2
13	Proje-2	-	1, 2, 3, 4
14	Genel Koleksiyonlar,	Ders kitabı bölüm 16 ve 23.	1, 2

Kadir Has Üniversitesi'nde bir dönem 14 haftadır, 15. ve 16. hafta sınav haftalarıdır.

ZORUNLU ve ÖNERİLEN OKUMALAR

Java: How to Program, Late Objects, by Paul Deitel & Harvey Deitel, 11th Edition, Pearson.

DİĞER KAYNAKLAR

Intro to Java Programming, Comprehensive Version, by Y. Daniel Liang, 10th Edition, Pearson.

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Yarıyıl İçi Çalışmaları	Sayı	Katkı Payı (%)
Proje	3	100
Total:	3	100

İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

Etkinlikler	Sayısı	Süresi (saat)	Toplam İş Yüğü (saat)
Ders Saati	14	2	28
Uygulama	14	2	28
Proje	3	23	69
Toplam İş Yüğü (saat):			125

1 AKTS = 25 saatlik iş yükü

PROGRAM YETERLİLİKLERİ (PY) ve ÖĞRENME ÇIKTILARI (ÖÇ) İLİŞKİSİ

#
OC1
OC2
OC3
OC4

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek