

DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Grafik ve Animasyon	GR 214	Bahar	02+02+00	Zorunlu	3	6
Akademik Birim:						
Öğrenim Türü:		Örgün eğitim				
Ön Koşullar		Vektörel çizim, Photoshop				
Öğrenim Dili:		Türkçe				
Dersin Düzeyi:		Seviye Belirtilmemiş				
Dersin Koordinatörü:		Ebru DEDE				
Dersin Amacı:		PC ve internet ortamında yayınlanmak üzere hareketli grafik oluşturma becerisi geliştirmek.				
Dersin İçeriği:		Flash ve After Effects programlarında hareketli grafikler hazırlama. Hareketli grafikleri internete aktarma. Banner reklamlar.				
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):		1- Flash programında reklam amaçlı hareketli banner tasarlayabilme 2- Flash programında kültürel mesaj içerikli tipografik animasyon tasarlayabilme 3- After Effects programında çevre koruma konulu banner tasarlayabilme				
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri		Uygulama öğretimi, grup çalışması, örnek çalışmalar				

HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Flash: Başlangıç, Çizim Yapmak, Metin Alanı	
2	Flash: Semboller, Katmanlar, Zaman Çizelgesi	
3	Flash: Çizim yapmak, grafik ithal etmek, semboller ve katmanlar oluşturmak, zaman çizelgesinde çalışmak, Motion ve shape tween oluşturmak. Animasyonu kaydetme seçenekleri.	Animasyon için grafiklerin hazırlanması
4	Flash: Çizim yapmak, grafik ithal etmek, semboller ve katmanlar oluşturmak, zaman çizelgesinde çalışmak, Motion ve shape tween oluşturmak	
5	Flash: Çizim yapmak, grafik ithal etmek, semboller ve katmanlar oluşturmak, zaman çizelgesinde çalışmak, Motion ve shape tween oluşturmak	
6	Flash: Metin tipleri, düğmeler, katmanlar, ızgaralar, zaman çizelgesi, formüllere giriş	
7	Flash: Ses dosyalarını ithal etme, flash?ta belirli bir sesi özelleştirme, düğmelere ses ekleme, video ithal etme, flash?ta sıkıştırma ayarları	
8	Flash formül oluşturma, tıklayarak internet sayfasına bağlanma	Banner reklam görsellerini hazırlama
9	Flash formül oluşturma, tıklayarak internet sayfasına bağlanma	
10	Flash formül oluşturma, tıklayarak internet sayfasına bağlanma	

11	Flash formül oluşturma, tıklayarak internet sayfasına bağlanma	
12	After Effects programına Photoshop ve Illustrator'dan görsel aktarma ve şekil dönüştürme araçları	AfterEffects programına ithal edilecek ai veya psd grafiklerin hazırlanması
13	After Effects programında illüstrasyon animasyonu	
14	After Effects programında illüstrasyon animasyonu III.Vize	

Kadir Has Üniversitesi'nde bir dönem 14 haftadır, 15. ve 16. hafta sınav haftalarıdır.

ZORUNLU ve ÖNERİLEN OKUMALAR

--

DİĞER KAYNAKLAR

1. Sanal Öğretim, Adobe Flash Öğrenim DVD'leri
2. Lynda.com After Effects video dersleri

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Yarıyıl İçi Çalışmaları	Sayı	Katkı Payı (%)
Laboratuvar	3	100
Total:	3	100

İŞ YÜKÜ HESAPLAMASI

Etkinlikler	Sayısı	Süresi (saat)	Toplam İş Yüğü (saat)
Ders Saati	14	4	56
Laboratuvar	3	23	69
Ödev	3	10	30
Toplam İş Yüğü (saat):			155

1 AKTS = 25 saatlik iş yükü

PROGRAM YETERLİLİKLERİ (PY) ve ÖĞRENME ÇIKTILARI (ÖÇ) İLİŞKİSİ

#	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12
---	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------	------	------

OC1			2	2				2			2	
OC2			2	2				1			2	2
OC3			2	2				1			2	2

Katkı Düzeyi: 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek