

# DERS TANITIM ve UYGULAMA BİLGİLERİ

Dersin Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U+L (saat/hafta)	Türü (Z / S)	Yerel Kredi	AKTS
Bilgi Sistemleri Analiz ve Tasarımı	IT 304	Bahar	03+00+00	Seçmeli	3	6
Akademik Birim:	Yönetim Bilişim Sistemleri					
Öğrenim Türü:	Örgün eğitim					
Ön Koşullar	Yok					
Öğrenim Dili:	İngilizce					
Dersin Düzeyi:	Lisans					
Dersin Koordinatörü:	Ebru DİLAN					
Dersin Amacı:	Gereksinim analizinden, sistem tasarımına kadar, başlangıçtan sona, bilgi sistemleri geliştirmeye yönelik tüm aktiviteleri gerçekleştirmek üzere temel oluşturmak.					
Dersin İçeriği:	Sistem geliştirme ortamı, yazılımın kaynakları, bilgi sistemleri proje yönetimi, sistem planlama ve seçimi, sistem gereksinimlerinin belirlenmesi, sistem gereksinimlerinin yapılandırılması: süreç modellemesi & kavramsal veri modellemesi, arayüz tasarımı, veritabanı tasarımı, sistem uygulama ve operasyonu, nesneye yönelik analiz ve tasarım, çevik metodolojiler.					
Dersin Öğrenme Çıktıları (ÖÇ):	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>1-</b> İş süreçleri ve organizasyonel veriyi anlar ve modeller</li><li>• <b>2-</b> Bilgi sistemleri gereksinimlerini analiz eder ve yapılandırır</li><li>• <b>3-</b> Girdi, çıktı ve veritabanı tasarlar</li><li>• <b>4-</b> Proje yönetim metodolojisi ve çevik modellemeyi uygular</li></ul>					
Dersin Öğrenme Yöntem ve Teknikleri	Sınıf dersleri, ödev, arasınav, final, sınıf-içi aktiviteler, vakalar, akademik makaleler					

## HAFTALIK PROGRAM

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	The Systems Development Environment	Chapter 1
2	The Sources of Software	Chapter 2
3	Managing the Information Systems Project	Chapter 3
4	Managing the Information Systems Project (Con&#8217;t)	Chapter 3
5	Systems Planning & Selection	Chapter 4
6	Determining System Requirements	Chapter 5
7	Structuring System Requirements: Process Modelling	Chapter 6
8	Structuring System Requirements: Process Modelling (Con&#8217;t.)	Chapter 6
9	Structuring System Requirements: Conceptual Data Modelling	Chapter 7
10	Structuring System Requirements: Conceptual Data Modelling (Con&#8217;t.)	Chapter 7
11	Designing the Human Interface	Chapter 8
12	Designing Databases	Chapter 9
13	Systems Implementation & Operation	Chapter 10
14	Agile Methodologies	AppendixB



OC3								
OC4								

**Katkı Düzeyi:** 1 Düşük, 2 Orta, 3 Yüksek